Deskripsi Emblems

| Main Emblems | | |
| --- | --- | --- |
| No. | Nama | Deskripsi |
|  |  |  |
| 1 | Common | Regenerasi Hibrida +12,00  HP +275.00  Serangan Adaptif +22,00 |
| 2 | Tank | HP +500  Pertahanan Hibrida +10,00  Regenerasi HP +4,00 |
| 3 | Assassin | Penetrasi Adaptif +14.00  Serangan Adaptif +10,00  Kecepatan Gerakan +3,00% |
| 4 | Mage | Kekuatan Sihir +30,00  Pengurangan Cooldown +5,00%  Penetrasi Sihir +8.00 |
| 5 | Fighter | Mantra Vamp +10,00%  Serangan Adaptif +22,00  Pertahanan Hibrida +6.00 |
| 6 | Support | Efek Penyembuhan +12,00%  Pengurangan Cooldown +10,00%  Kecepatan Gerakan +6,00% |
| 7 | Marksman | Kecepatan Serangan +15,00%  Serangan Adaptif +16,00  Pencurian nyawa +5,00% |